

ДОКУМЕНТ ПОДПИСАН  
ЭЛЕКТРОННОЙ ПОДПИСЬЮ

Сертификат: 02D1816C00DEB3F8B34E31624929410FD4  
Владелец: ЩЕГЛОВА ЕЛЕНА ВАСИЛЬЕВНА  
Действителен: с 26.01.2026 до 26.04.2027

**УТВЕРЖДАЮ**

Директор АНПОО Колледж городских  
предпринимателей  
Е.В. Щеглова

## **Программа вступительного испытания по специальности 54.02.01 Дизайн (по отраслям)**

### **1. Содержание вступительного испытания:**

Поступающие на специальность 54.02.01 Дизайн (по отраслям) выполняют творческое вступительное испытание в форме выполнения практического задания.

Вступительное испытание направлено на выявление у поступающих:

- базовых навыков построения интерьера в линейной перспективе;
- пространственного мышления;
- понимания функциональной организации помещения;
- чувства композиции и пропорций;
- умения графически выразить идею интерьерного решения;
- аккуратности и культуры оформления работы.

### **2. Задание вступительного испытания**

Поступающий выполняет эскиз интерьера помещения в линейной перспективе (вид из угла или фронтальный вид) по одному из предложенных вариантов.

Работа должна соответствовать формату, представленному в примерах:

- помещение изображено целиком (стены, пол, потолок);
- соблюдена перспектива;
- размещена мебель и основные элементы интерьера;
- интерьер функционально обоснован.

### **Варианты заданий (на выбор)**

1. Спальня для подростка 14–16 лет
2. Комната для девочки 5–7 лет
3. Комната для мальчика 7–10 лет
4. Гостиная для семьи из 3 человек
5. Небольшая спальня в современной квартире
6. Зона ожидания (ресепшен) в небольшой студии
7. Мини-кофейня на 5 посадочных мест

Поступающий выбирает один вариант.

### **3. Требования к выполнению работы**

#### **3.1. Формат выполнения**

- Формат листа: А4 или А3

- Техника исполнения: карандаш / линер / маркер (допускается цвет)
- Работа выполняется вручную (не допускается выполнение в графических редакторах)

### **3.2. Состав работы**

**Работа должна включать:**

1. Интерьер в перспективе (обязательное условие)
2. Минимальный набор мебели по назначению помещения
3. Окно/дверь (если логично по композиции)
4. Детали интерьера (картины, светильники, текстиль и т.п.)
5. Передачу объема (штриховка, легкая тональная проработка — по желанию)

**В правом нижнем углу указывается:**

- ФИО поступающего
- выбранный вариант задания

### **3.3. Требования к фотографии работы**

Работа направляется:

- в формате JPG или PDF
- разрешение не менее 2000 пикселей по длинной стороне
- без теней, бликов и искажений
- лист должен быть сфотографирован полностью
- изображение должно быть четким, линии различимыми

**Файл подписывается:**

Фамилия\_Имя\_Дизайн\_2026.jpg

### **4. Порядок проведения вступительных испытаний:**

Испытание проводится **без присутствия в аудитории.**

Поступающий самостоятельно выполняет задание и направляет работу на официальную электронную почту колледжа [priem@biscolege.ru](mailto:priem@biscolege.ru)

### **5. Критерии оценки (10-балльная система)**

Оценивание проводится экзаменационной комиссией.

#### **1. Пространственное построение и перспектива (0–2 балла)**

- 2 балла — перспектива соблюдена, пропорции логичны
- 1 балл — есть неточности
- 0 баллов — грубые нарушения перспективы

#### **2. Композиция и целостность решения (0–2 балла)**

- логичное расположение мебели
- наличие композиционного центра
- интерьер выглядит завершенным

#### **3. Соответствие заданию и функциональность (0–2 балла)**

- помещение соответствует выбранному варианту
- учтены возрастные/функциональные особенности

#### **4. Детализация и проработка (0–2 балла)**

- наличие предметов интерьера

- элементы декора
- базовая передача объема

#### **5. Графическая культура и аккуратность (0–2 балла)**

- четкость линий
- аккуратность выполнения
- культура оформления листа

#### **Итоговая оценка**

Максимальный балл — 10.

**Минимальный проходной балл — 5.**

#### **Основания для снижения или отказа в оценивании**

Работа может быть не оценена, если:

- выполнена в графическом редакторе;
- заимствована из открытых источников;
- не соответствует формату задания;
- не читается из-за плохого качества фотографии.

## ПРИМЕРЫ ВЫПОЛНЕНИЯ ЗАДАНИЯ

